

Regolamento_Wild Hot Chilli Reels 2

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

JOLLY PEPERONCINO

Il JOLLY PEPERONCINO compare sui rulli 2, 3 e 4 e si espande fino a raggiungere una dimensione di 1x3 per coprire interamente il rullo su cui si ferma.

Quando si ferma sui rulli, il JOLLY PEPERONCINO si blocca e attiva un respin. I respin terminano se nessun nuovo JOLLY si ferma sui rulli durante un respin.

Sostituisce tutti i simboli che pagano.

COME SI GIOCA A WILD HOT CHILLI REELS 2

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 GBP durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori.

La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti rimosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play. Le vincite jackpot non possono essere scommesse.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 \times 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 \times 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Se stai utilizzando un gioco che prevede premi dei simboli scatter, viene pagata solo la combinazione vincente più alta per simbolo.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato non sia ancora stato definito, il gioco genererà un esito per il turno. Una volta ristabilita la connessione, il risultato verrà mostrato nella cronologia dopo che il gioco verrà ricaricato.

Nel caso in cui un turno di gioco non venga completato per via di una perdita di connessione e il risultato sia stato definito ma il giocatore non abbia potuto visualizzarlo, l'esito verrà comunicato al cliente una volta che il gioco sarà stato ricaricato e il risultato sarà visibile nella cronologia.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

RTP \approx 94.75%

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 1164.6.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,75%**.